

REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

REGLAMENTO OFICIAL DE COMPETENCIA FÚTBOL 7

Derechos Reservados para la Liga Máster

La reproducción o transmisión de la publicación completa o parcial, sin autorización expresa de la LIGA MÁSTER está estrictamente prohibida y es considerada una infracción a la ley de los Derechos del Autor.



REGLA 1.- EL BALÓN

- ⚽ Será esférico
- ⚽ Será de cuero o de otro material adecuado. Tendrá una circunferencia de 68 a 70 cm.
- ⚽ Tendrá un peso no superior a 450 g y no inferior de 410 al comienzo del partido.
- ⚽ Tendrá una presión equivalente 8.5 a 15.6 lb (Balón #5)

CAMBIO DE BALÓN

- ⚽ Si el balón explota o se daña estando en juego:
 - Se interrumpirá el juego.
 - El juego se reanudará con un balón a tierra, en el sitio donde se dañó el balón original, a menos que se haya interrumpido el juego dentro del área de guardameta en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón a tierra en la línea del área de guardameta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón original se encontraba cuando el juego fue interrumpido.
- ⚽ Si el balón explota o se daña no estando en juego:
 - Se reanudará conforme a las reglas.
 - El balón no podrá ser cambiado sin la autorización del árbitro.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS



REGLA 2 .- JUGADORES Y SUSTITUTOS

JUGADORES

- ⚽ Un partido será jugado por dos (2) equipos compuestos por un máximo de 7 jugadores de los cuales uno jugará de guardameta.
- ⚽ El partido no comenzara si uno de los equipos tiene menos de 5 jugadores, de los cuales uno es el guardameta.
- ⚽ Si un equipo tiene menos de cinco (5) jugadores debido a que uno o más jugadores hayan abandonado el terreno de juego de forma deliberada, el árbitro no estará obligado a detener el partido y la ventaja deberá ser aplicada, el partido no se finalizará hasta que el balón este fuera de juego, si es que un equipo no cumple con el mínimo de jugadores de cinco (5).
- ⚽ En caso de que la plantilla de jugadores no esté completa tendrán toda la duración del partido para completarse.

Personal de la banca

- ⚽ Todo el personal que se encuentre en la banca estará bajo la jurisdicción del árbitro incluyendo sustitutos sean o no llamados a participar en el encuentro.
- ⚽ Esto incluye al entrenador, al auxiliar y médico en caso de contar con él.
- ⚽ El personal técnico permitido para cada equipo será de dos personas y un médico.

Capitán del equipo:

- ⚽ Un capitán deberá ser elegido por cada equipo de entre los jugadores quien llevará un brazalete en el brazo identificándolo como tal. (Obligatorio)
- ⚽ El capitán tendrá el privilegio de dirigirse al árbitro en forma respetuosa en cuanto a cuestiones administrativas o aclaraciones de estas.
- ⚽ Cada equipo deberá nombra un subcapitán en caso de ausencia del titular.

Sustituciones durante el juego:

- ⚽ Se permitirá un número ilimitado de sustituciones de jugadores elegibles, aun estando en juego el balón.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

- ⚽ Un jugador que ha sido remplazado podrá reingresar en la superficie de juego sustituyendo a otro jugador.
- ⚽ Un jugador que sale de la superficie de juego deberá dirigirse a la zona de sustitución el cual se encuentra en la mitad de juego del lado correspondiente a su banca, una vez que sale del terreno de juego deberá permanecer sentado en su banca correspondiente.
- ⚽ El jugador que entra a la superficie de juego deberá colocarse en la zona de sustitución ubicada

en la mitad del terreno de juego del lado de su banca correspondiente y esperar a que su compañero que sale del terreno de juego abandone por dicha zona de sustitución, momento en el cual podrá ingresar al terreno de juego y convertirse en jugador.

- ⚽ La sustitución se completa cuando el jugador sustituto entra en la superficie de juego momento en el cual se convierte en jugador, mientras que el jugador a quien reemplaza se convierte en sustituido.

Permuta de guardameta:

Cualquiera de los jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta siempre que:

- Se haya informado previamente al árbitro.
- El cambio se efectúe durante una interrupción del juego.

Sustitución del Guardameta

- Cualquier jugador sustituto podrá remplazar al guardameta en el juego, sin que se le informe al árbitro y sin que se detenga el juego.
- Un jugador o sustituto que reemplaza al guardameta, deberá portar la playera de portero con su propio número en la espalda.

Sustituciones incorrectas:

Contar con más de 7 jugadores en el terreno de juego. Jugar sin guardameta. Cualquier jugador que ingrese al terreno de juego sin estar previamente registrado por los árbitros.

Sanción:

Si un jugador cambia de puesto con el guardameta sin la autorización previa del árbitro:

- ⚽ El árbitro que el juego continúe.
- ⚽ El árbitro amonestará a los jugadores en cuestión en el siguiente momento en que el balón no esté en juego.

Gol anotado con una persona extra en el terreno de juego:

Si, después de que un gol les anotado, el árbitro se percata, antes de la reanudación, que una persona extra se encontraba dentro del terreno de juego al momento de la anotación:

El árbitro deberá cancelar (anular) el gol si la persona extra era:



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

- Un jugador, sustituto, jugador sustituto, jugador expulsado o personal del equipo (Cuerpo técnico) del equipo que anotó el gol; el juego se reanuda con tiro libre directo en el lugar donde se encontraba la persona extra.
- Un agente externo que interfiere con el juego al menos que resulte en un gol como se menciona en la sección de persona extra en el terreno de juego; el partido se reanuda con un balón a tierra.

El árbitro deberá permitir el gol si la persona extra era:

- Un jugador, sustituto, jugador sustituto, jugador expulsado o personal del equipo que recibió el gol.
- Un agente externo el cual no haya interferido en la jugada.

Si después de que un gol ha sido anotado y el juego haya sido reanudado, el árbitro se percató de una persona extra en el terreno de juego cuando el gol fue anotado, el gol deberá ser anulado.

Si la persona extra se encuentra dentro del terreno de juego el árbitro deberá:

- Detener el juego.
- Solicitar que la persona extra sea retirada del terreno de juego.
- Reiniciar el juego por medio de un balón a tierra.

El árbitro deberá reportar dicho incidente a la autoridad competente.

Jugadores y sustitutos de expulsados

Un jugador de campo que es expulsado antes del saque de inicio solo podrá ser reemplazado por uno de los jugadores sustitutos designados.

Un jugador designado como sustituto, si es expulsado antes del saque de inicio o durante el partido, no podrá ser sustituido.

Mínimo de jugadores en la cancha

Cuando en el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, incluidas las expulsiones, quedará con 4 jugadores o menos sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado dicho partido, informando al organismo competente lo sucedido.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS



REGLA 3.- VESTIMENTA DE JUEGO

- ⚽ Camiseta con mangas y número visible en la parte posterior. Si se usa ropa interior (Todo el Equipo), las mangas de esta ropa deberán tener el color principal de las mangas de la camiseta.
- ⚽ Short deportivo. Si se usan licras, estas deberán tener el color principal del short.
- ⚽ Calcetas o medias.
- ⚽ Espinilleras.
- ⚽ Zapatos tenis o tenis turf, un jugador que pierde un zapato durante el juego podrá continuar con la acción de juego no permitiéndole así participar en una segunda acción.

Espinilleras:

- ⚽ Deberán ser cubiertas por las calcetas.
- ⚽ Deberán ser de caucho plástico o un material similar.
- ⚽ Deberán ofrecer una protección adecuada.

Colores:

- Los dos equipos vestirán colores que se diferencien entre sí y también de los árbitros.

Guardameta:

- ⚽ Vestirá colores que los diferencien de los demás jugadores, el guardameta contrario y los árbitros.
- ⚽ Guantes y protectores de la cabeza (uso opcional) espinilleras (obligatorias)
- ⚽ En cualquier sustitución del guardameta, ya sea por lesión o no, el sustituto puede ingresar sin el número en la playera.

Equipo peligroso:

Los jugadores no Portaran ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores incluyendo cualquier tipo de joyas (anillos, reloj, aretes, piercing, gorras de cualquier tipo, paliacate, pulseras de cualquier tipo, etc.).

Infracciones y sanciones:



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

Para cualquier otra infracción de esa regla:

- ⚽ No será necesario interrumpir el juego.
- ⚽ El árbitro ordenará al jugador infractor que abandone el terreno de juego para que ponga orden en su vestimenta.
- ⚽ El jugador saldrá del terreno de juego en la siguiente ocasión en que el balón no se halle en juego, a menos que para entonces el jugador ya haya puesto en orden su equipamiento.
- ⚽ Todo jugador que haya tenido que salir del terreno para poner en orden su equipamiento no podrá retornar al campo sin la autorización del árbitro.
- ⚽ El árbitro se cerciorará de que el equipamiento del jugador esté en orden antes de permitir que reingrese en el terreno de juego.
- ⚽ El jugador solo podrá reingresar en el terreno de juego cuando el balón no se halle en juego. Un jugador que haya sido obligado a abandonar el terreno de juego por infracción de esta regla y retorna al campo sin autorización del árbitro será amonestado.

Reanudación de juego: Si el árbitro interrumpe el juego para amonestar al infractor:

- ⚽ El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto lanzado por un jugador del equipo adversario desde el lugar donde el balón se hallaba cuando el árbitro interrumpió el partido.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS



REGLA 5.- ÁRBITROS

La autoridad de los árbitros El juego será dirigido por tres árbitros; El árbitro Principal y El segundo árbitro, quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas del fútbol 7, el Tercer Arbitro o Arbitro Auxiliar estará sujeto a las indicaciones de los árbitros centrales.

- ⚽ Uno de estos será el principal y será quien tome las decisiones definitivas en caso de controversia.
- ⚽ Su competencia y el ejercicio de sus poderes empezarán al ingresar a las instalaciones, antes, durante y después del juego.

Deberes y poderes:

Los árbitros:

- ⚽ Harán cumplir las reglas de juego.
- ⚽ Controlarán el partido en cooperación con los árbitros asistentes, siempre que el caso lo requiera.
- ⚽ Se asegurarán de que los balones utilizados correspondan a las exigencias de la regla 1.
- ⚽ Permitirán que el juego continúe hasta que el balón esté en fuera de juego si juzga que un jugador está levemente lesionado.
- ⚽ Interrumpirán el juego si juzgan que algún jugador ha sufrido alguna lesión grave y se encargarán de que sea transportado fuera del terreno de juego. Un jugador lesionado sólo podrá reincorporarse al terreno de juego después de que el partido se haya reanudado.
- ⚽ Se asegurarán de que todo jugador que sufra una hemorragia salga del terreno de juego. El jugador solo podrá reingresar tras la señal de los árbitros, quienes se cerciorarán de que la hemorragia ha cesado y que su uniforme no se encuentra manchado, bien directamente o por medio del tercer árbitro.
- ⚽ Castigarán la falta más grave cuando un jugador cometa más de una falta al mismo tiempo.
- ⚽ Autorizarán la reanudación del juego tras una interrupción.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

- ⚽ El árbitro realizara un reporte del juego que incluye información de cualquier sanción disciplinaria tomada contra los jugadores u oficiales de los equipos y cualquier otro incidente que ocurrió antes, durante o después del juego siempre y cuando le conste al árbitro o a los otros oficiales del juego.
- ⚽ Deberán hacer las señales de los árbitros y árbitros asistentes autorizados por la comisión de árbitros.
- ⚽ Deberán ubicarse en la superficie de juego según los lineamientos autorizados por la comisión de árbitros.
- ⚽ Tendrán poder discrecional para detener el juego cuando se cometan infracciones a las reglas de juego, para interrumpir o suspender definitivamente el partido cuando lo estimen necesario a causa de los elementos naturales, de la intervención de los espectadores o por algún otro motivo.
- ⚽ Permitirán que el juego continúe si el equipo contra el cual se cometió una infracción se beneficia de una ventaja y sancionarán la infracción cometida inicialmente si la ventaja prevista no sobreviene en ese momento (Ventaja).
- ⚽ Tomarán sanciones disciplinarias contra jugadores que cometen faltas merecedoras de amonestación o expulsión. No están obligados a tomar las medidas inmediatamente, pero deberán hacerlo apenas se detenga el juego (balón fuera de juego).
- ⚽ Los árbitros no permitirán que personas sin autorización entren al terreno de juego. El director técnico/entrenador puede entrar en el terreno de juego, limitado a su área de banca.
- ⚽ Los árbitros podrán modificar su decisión únicamente si se dan cuenta que es incorrecta o si lo juzgan necesario, siempre que no hayan reanudado el juego.
- ⚽ Tomarán medidas contra los oficiales de los equipos que no se comporten de forma correcta y podrán si lo juzgan necesario expulsarlos del área técnica y los alrededores de la superficie de juego.

El árbitro:

- ⚽ Actuará como cronometrador y tercer árbitro en caso de que los árbitros asistentes no estén presentes.
- ⚽ Suspenderá temporal o definitivamente el partido cuando lo juzgue oportuno en caso de contravención de las Reglas de Juego de Fútbol 7.
- ⚽ Suspenderá temporal o definitivamente el partido por cualquier tipo de interferencia externa.

Uniforme de los árbitros

El uniforme de los árbitros consta de playera que los distinga de los jugadores de ambos equipos y de los porteros, short negro, medias negras que pueden llevar vivos contrastantes a la playera y zapatos tenis de color negro.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

Regla 6.- Duración del partido

El juego consiste en DOS PERIODOS de 20 minutos cada uno, la duración de los periodos puede ser modificada conforme a cada categoría, con un descanso entre periodos que no puede exceder los 5 minutos.

Tiro penal o shoot out

EL TIEMPO DE JUEGO SE PROLONGARÁ ÚNICAMENTE EN LA EJECUCION DE UN TIRO PENAL O SHOOT OUT CONCLUYENDO AL MOMENTO EN QUE EL BALON TERMINA SU MOVIMIENTO HACIA LA PORTERIA SANCIONADA.

Manera para definir un juego:

Si el resultado del juego al termino del segundo periodo de juego se encuentra empatado, en la ronda de finales se procederá conforme a lo siguiente:

- ⚽ 1 TIEMPO EXTRA DE 5 MINUTOS, CON GOL DE ORO (SOLO FINAL).
- ⚽ Se decidirá mediante la ejecución de una serie de tres tiros de Shoot Out dejando a consideración del organismo competente.
- ⚽ EN CASO DE PERSISTIR EL EMPATE, SEGUIRÁ UNA TANDA DE TIROS SHOOT OUT a muerte súbita, uno por cada equipo en forma alternada, hasta que anote uno más que otro en el mismo número de oportunidades.



REGLA 7.- INICIO DEL JUEGO

Antes del saque de Inicial previo al inicio del partido o la prórroga el árbitro:

- ⚽ Se lanzará una moneda al aire y el equipo favorecido decidirá si realiza el saque de inicio en el primer o segundo tiempo y equipo decide qué mitad del terreno de juego inicia el juego.
- ⚽ En el segundo tiempo del partido, los equipos cambiarán de mitad de campo, atacarán en la dirección opuesta al primer tiempo.

Saque de inicio

- ⚽ El saque de inicio es una forma de iniciar o reanudar el juego:
- ⚽ Al comienzo del partido
- ⚽ Tras haber marcado un gol



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

- ⚽ Al comienzo del segundo tiempo del partido
- ⚽ Al comienzo del tiempo suplementario.

Procedimiento:

- ⚽ Todos los jugadores deberán encontrarse en su propia mitad del campo.
- ⚽ Los adversarios del equipo que efectuará el saque de inicio deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón hasta que sea jugado.
- ⚽ El balón se hallará inmóvil en el punto central.
- ⚽ El árbitro dará la señal.
- ⚽ El balón estará en juego en el momento que sea pateado y se mueva en cualquier dirección.
- ⚽ El jugador del equipo que ejecuta el saque de inicio tiene cinco segundos para jugar el balón.
- ⚽ El ejecutante del saque no podrá tocar el balón una segunda vez antes de que el balón no se haya jugado por otro jugador.
- ⚽ Después de que un equipo marque un gol, el equipo contrario procederá al saque de inicio.
- ⚽ Al medio tiempo los equipos deberán intercambiar banca y quedar en su zona defensiva.
- ⚽ Sera Valido un Gol directamente del Saque Inicial.

Infracciones y sanciones:

En caso de que el ejecutor del saque toque el balón por segunda vez antes de que sea jugado por otro jugador:

- ⚽ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el Saque de Salida no se efectúa en los cinco segundos:

- ⚽ Se otorgará el balón al equipo contrario en el punto central.

Para cualquier otra infracción del procedimiento de saque de salida:

- ⚽ Se repetirá el saque de salida

Balón a tierra:

Para reanudar el juego después de una interrupción temporal provocada por algún motivo que no haya sido previsto en las reglas de juego y siempre que estas sucedan cuando el balón esté en juego.

Procedimiento:

El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando el juego fue interrumpido, a menos que se interrumpa en el área de guardameta, en cuyo caso el árbitro dejará caer el balón en la línea del área de guardameta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al sitio donde el balón se encontraba cuando el juego fue interrumpido.

El juego se considerará reanudado cuando el balón toque el suelo



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

Infracciones y sanciones:

Se volverá a dejar caer el balón:

- ⚽ Si es jugado por un jugador antes de tocar el suelo.
- ⚽ Si el balón sale del terreno de juego después de tocar el suelo, sin haber sido jugado por un jugador.

Si el balón entra en la meta:

- ⚽ Si se patea un balón que se ha dejado caer a tierra y entra directamente en la meta contraria, se concederá saque de guardameta.
- ⚽ Si se patea un balón que se ha dejar caer a tierra y entra directamente en la propia meta, se concederá saque de esquina al equipo contrario.



REGLA 8.- El gol marcado

Gol marcado:

Se habrá marcado un gol cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya contravenido las reglas de juego.

Equipo ganador:

El equipo que haya marcado el mayor número de goles durante el partido será el ganador. Si ambos equipos no marcaron ningún gol o lograron igual número de goles, el partido terminará en empate.

Un gol podrá lograrse directamente:

- ⚽ De un saque de esquina, saque inicial y tiro libre directo.

Un gol no se concederá por:

- ⚽ No será válido un gol cuando el balón haga contacto con un objeto extraño.
- ⚽ El balón no ha traspasado la línea de gol y el árbitro silba el final del periodo o juego.
- ⚽ Cobro de falta que fue sancionada en el área penal propia y el portero al reanudarla ingrese el balón a su propia portería (se repite el saque)
- ⚽ No será válido un gol directamente de una reanudación de saque de banda.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

REGLA 9.- Faltas e incorrecciones

Las faltas e incorrecciones se sancionarán de la siguiente manera:

Tiro Libre Directo

Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes siete infracciones, de una manera que el árbitro considere imprudente, temeraria o con uso de fuerza excesiva.

1. Dar o intentar dar una patada a un adversario
2. Poner o intentar poner una zancadilla a un adversario
3. Saltar sobre un adversario
4. Cargar sobre un adversario
5. Golpear o intentar golpear a un adversario
6. Empujar a un adversario.
7. Realizar una entrada contra un adversario
8. Sujetar a un adversario
9. Escupir a un adversario
10. Tocar el balón deliberadamente con las manos (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área penal).

El tiro libre directo se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Tiro Penal

Se concederá a un tiro penal si un jugador comete una de las diez infracciones antes mencionadas dentro de su propia área penal, independientemente de la posesión del balón y siempre que éste último esté en juego.

Tiro Libre Indirecto

Se concederá un tiro libre indirecto desde el punto de restricción al equipo adversario si un GUARDAMETA comete una de las siguientes seis infracciones dentro de su propia área penal:

- ⚽ Tarda más de 5 segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.
- ⚽ Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier jugador adversario lo haya tocado.
- ⚽ Toca el balón con las manos después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
- ⚽ Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.
- ⚽ Estando fuera de su área con balón en posesión no podrá ingresarlo a su área penal y jugarlo con las manos.
- ⚽ Después de que el guardameta dé el balón con la mano a un compañero éste no podrá volver a jugar el balón otra vez con la mano, sin importar si el balón proviene



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

de un compañero de forma legal (cabeza, pecho, pierna, etc.) hasta que el balón sea tocado por un adversario.

Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario si un JUGADOR, en opinión del árbitro:

- ⚽ Juega de forma peligrosa
- ⚽ Obstaculiza el avance de un adversario
- ⚽ Impide que el guardameta pueda sacar el balón con las manos
- ⚽ Comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en la regla 12, por lo cual el juego será interrumpido para amonestarlo o expulsarlo.

El tiro libre indirecto se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Sanciones Disciplinarias Amonestaciones

Un jugador será amonestado y recibirá la tarjeta amarilla si comete una de las siguientes cinco infracciones:

1. Ser culpable de conducta antideportiva.
2. Desaprobar con palabras o acciones.
3. Infringir persistentemente las Reglas de Juego.
4. Retardar la reanudación del juego.
5. No respetar la distancia reglamentaria en saque de esquina, tiro libre o saque de banda.
6. Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol (esto no vale para el guardameta dentro de su propia área penal).
7. Malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una infracción sancionable con tiro libre o penal.

Un sustituto o un jugador sustituido será amonestado si comete una de las siguientes tres infracciones:

- Ser culpable de conducta antideportiva
- Desaprobar con palabras o acciones
- Retardar la reanudación del juego

Prohibición en Barridas

Las Barridas están estrictamente prohibidas al menos de que no exista contacto o peligro para el jugador contrario.

Una barrida seguida por cualquier contacto con el jugador adversario. Un tiro libre directo y la sanción disciplinaria correspondiente.

Una Barrida que represente un peligro para el jugador adversario o evita que pueda jugar el balón o continuar con su carrera (dirección frontal y a una distancia menor de 1 metro del jugador adversario); un tiro libre indirecto es otorgado y la sanción disciplinaria correspondiente.

Una Barrida para jugar el balón sin algún contacto, no representa peligro, lejano del jugador adversario y no le evita de jugar el balón o de continuar su carrera: No es Falta y no hay Sanción Disciplinaria.

Expulsiones



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

Un jugador será expulsado y se mostrará tarjeta roja si comete una de las siguientes siete infracciones y un sustituto podrá ingresar a los 5 minutos de que se efectuó la expulsión:

1. Ser culpable del juego brusco grave.
2. Ser culpable de conducta violenta.
3. Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
4. Emplear lenguaje o gesticular de manera ofensiva, grosera y obscena.
5. Recibir una segunda amonestación en el tiempo del partido.

Un sustituto o un jugador sustituido es expulsado, deberá abandonar los alrededores del terreno de juego y el área técnica.

REGLA 10.- Tiros libres

El balón entra en la meta:

- ⚽ Si un tiro libre directo entra directamente en la meta contraria, se concederá un gol
- ⚽ Si un tiro libre directo entra directamente en la propia meta, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

Señal

El árbitro indicará un tiro libre indirecto levantando el brazo en alto por encima de su cabeza. Mantendrá su brazo en dicha posición hasta que el tiro haya sido ejecutado y hasta que el balón haya tocado a otro jugador o esté fuera de juego.

El balón entra en la meta:

Un gol será válido solamente si el balón toca a otro jugador antes de entrar en la meta.

- ⚽ Si un tiro libre indirecto entra directamente en la meta contraria, se concederá saque de meta.
- ⚽ Si un tiro libre indirecto jugado entra directamente en la propia meta, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

Procedimiento:

- ⚽ El balón debe estar inmóvil.
- ⚽ El ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que este haya sido tocado por otro jugador.
- ⚽ Todos los adversarios deberán estar por lo mínimo a cinco (5) metros de distancia del balón.
- ⚽ El ejecutor tendrá 5 segundos para reanudar.
- ⚽ Ningún jugador del equipo que cobra el tiro libre podrá colocarse en la barrera.
- ⚽ Se concederá un gol si el balón se introduce directamente de un tiro libre directo en la portería.
- ⚽ De un tiro libre indirecto no se concederá un gol.
- ⚽ El balón se considera en juego al momento que sea tocado con el pie por un atacante y el balón haga un movimiento visible.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

- ⚽ Para la instancia de expulsión el árbitro silbará la reanudación de juego hasta que el jugador expulsado esté fuera del terreno de juego.
- ⚽ Después de cualquier infracción cometida por el equipo atacante dentro del área de guardameta defensiva será cobrada por el portero con saque de guardameta.

Tiro libre dentro del área guardameta:

- ⚽ Tiro libre directo o indirecto a favor del equipo defensor deberá realizarlo el guardameta con el procedimiento que indica el saque de guardameta.
- ⚽ Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón.
- ⚽ Todos los adversarios deberán permanecer fuera del área penal hasta que el balón esté en juego. El balón estará en juego apenas haya sido jugado directamente fuera del área de guardameta.
- ⚽ Un tiro libre concedido en el área de guardameta podrá ser lanzado desde cualquier punto de dicha área.

Tiro libre indirecto a favor del equipo atacante

- ⚽ Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón hasta que esté en juego.
- ⚽ El balón estará en juego en el momento en que es pateado y se pone en movimiento
- ⚽ un tiro libre indirecto concedido en el área penal se lanzará desde el punto de doble penal



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

Tiro libre fuera del área penal

- ⚽ Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 5 metros del balón hasta que esté en juego
- ⚽ El balón estará en juego en el momento en que es pateado y entra en movimiento
- ⚽ El tiro libre se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción o desde el lugar donde se hallaba el balón cuando se cometió la infracción, según el tipo de infracción

Infracciones y sanciones

Si al ejecutar un tiro libre un adversario se encuentra más cerca del balón que la distancia reglamentaria:

- ⚽ Se repetirá el tiro

Si el guardameta ejecuta un tiro libre desde su propia área penal sin que el balón salga del área penal.

- ⚽ Se repetirá el tiro

Tiro libre lanzado por cualquier jugador

Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro toca el balón por segunda vez (excepto con las manos) antes de que este haya tocado a otro jugador:

- ⚽ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción, salvo que lo haya jugado por segunda vez dentro de su propia área, se reanudará desde el punto de doble penal
- ⚽ Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro toca intencionadamente el balón con las manos

antes de que el balón haya tocado a otro jugador:

- ⚽ Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción
- ⚽ Se concederá un tiro penal si la infracción se cometió dentro del área penal del ejecutor
- ⚽ Si el tiro libre no se efectúa en los cinco segundos:
- ⚽ Se otorgar el balón al equipo contrario, en el lugar donde se encuentra el balón.

Si el balón está en juego y el guardameta lo toca por segunda vez (excepto con sus manos) antes de que el esférico haya tocado a otro jugador:

- ⚽ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el guardameta lo toca intencionadamente con la mano antes de que el esférico haya tocado a otro jugador:

- ⚽ Si la infracción ocurrió fuera del área del guardameta, se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción
- ⚽ Si la infracción ocurrió dentro del área del guardameta, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde el punto de doble penal.



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

REGLA 11: Tiro penal

- ⚽ Se concederá un tiro penal contra el equipo que cometa una de las 10 infracciones que indica la regla 12 que se sanciona con un tiro libre directo, dentro de su propia área penal mientras el balón esté en juego.
- ⚽ Se podrá marcar un gol directamente de un tiro penal.
- ⚽ Se concederá tiempo adicional para poder ejecutar un tiro penal al final de cada tiempo o al final del periodo suplementario.

Posición del balón y de los jugadores:

El balón:

- ⚽ Deberá colocarse en el punto penal

El ejecutor del tiro penal:

- ⚽ Deberá ser debidamente identificado

El guardameta defensor:

- ⚽ Deberá permanecer sobre su propia línea de meta, frente al ejecutor del tiro y entre los postes de la meta hasta que el balón esté en juego.

Los jugadores, excepto el ejecutor del tiro, deberán estar:

- ⚽ En el terreno de juego.
- ⚽ Fuera del área penal.
- ⚽ Detrás del punto de doble penal.
- ⚽ A un mínimo de 5 metros del punto penal.

Procedimiento

- ⚽ Después de que cada jugador haya ocupado su posición conforme a esta regla, el árbitro dará la señal para que se ejecute el tiro penal.
- ⚽ El ejecutor del tiro penal pateará el balón hacia delante.
- ⚽ El ejecutor del saque no deberá jugar el balón por segunda vez hasta que haya tocado a otro jugador.
- ⚽ El balón estará en juego en el momento en que sea pateado y se mueva hacia delante.

Cuando se ejecuta un tiro penal durante el curso normal de un partido o cuando el periodo de juego se ha prolongado en el primer tiempo o al final del tiempo reglamentario para ejecutar o volver a ejecutar un tiro penal, se concede un gol si, antes de pasar entre los postes y bajo el travesaño:

- ⚽ El balón toca uno o ambos postes y/o el travesaño y/o al guardameta
- ⚽ El árbitro decidirá cuándo se ha completado un tiro penal.

Infracciones y sanciones

Si el árbitro da la señal de ejecutar el tiro penal y, antes de que el balón esté en juego, ocurre una de las siguientes situaciones:



REGLAMENTO DE FÚTBOL 7 LIGA MÁSTER SAN NICOLÁS

El ejecutor del tiro penal infringe las Reglas de juego:

- ⚽ El árbitro permitirá que se ejecute el tiro.
- ⚽ Si el balón entra en la meta, se repetirá el tiro.
- ⚽ Si el balón no entra en la meta, el árbitro interrumpirá el juego y reanudará el partido con saque de guardameta a favor del equipo defensor.

El guardameta infringe las Reglas de juego:

- ⚽ El árbitro permitirá que se ejecute el tiro
- ⚽ Si el balón entra en la meta, se concederá un gol
- ⚽ Si el balón no entra en la meta, se repetirá el tiro

Un compañero del ejecutor del tiro infringe las reglas de juego:

- ⚽ El árbitro permitirá que se ejecute el tiro
- ⚽ Si el balón entra en la meta, se repetirá el tiro.
- ⚽ Si el balón no entra en la meta, el árbitro interrumpirá el juego y reanudará el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, a ejecutarse desde el lugar en donde se cometió la infracción.

Un compañero del guardameta infringe las reglas de juego:

- ⚽ El árbitro permitirá que se ejecute el tiro.
- ⚽ Si el balón entra en la meta, se concederá un gol
- ⚽ Si el balón no entra en la meta, se repetirá el tiro

Un jugador del equipo defensor y otro del equipo atacante infringen las Reglas del juego:

- ⚽ Se repetirá el tiro.

Si, después de que se haya lanzado un tiro penal:

El ejecutor del tiro toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que el esférico haya tocado a otro jugador:

- ⚽ Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción, si es dentro del área de guardameta adversaria se realizará saque de guardameta.

El ejecutor toca intencionadamente el balón con las manos antes de que el esférico haya tocado a otro jugador:

- ⚽ Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción, si es dentro del área de guardameta adversaria se realizará saque de guardameta

